

Iniziativa organizzata da:



10 E 17 MAGGIO
10LAB - PARCO TECNOLOGICO PULA

INVENTORI IN FAMIGLIA

Laboratori, dimostrazioni scientifiche, Tinkering
e tante proposte di scienza per tutte e tutti!



PROGRAMMA

Spettacoli di scienza, laboratori didattici, Tinkering, passeggiate scientifiche e altro ancora. Aggiungiamo a tutto questo la vostra creatività e otterremo una vera e propria festa della scienza!

Inventori in Famiglia è un evento in cui si racconta la scienza in modo originale e diverso dal solito, dove l'arte si lega alla tecnologia e dove si spronano i partecipanti a inventare continuamente qualcosa di nuovo, a scambiarsi idee e osservare il mondo in modo diverso dal solito.

Un evento pensato e **progettato per bambine e bambini in età scolare, dai 6 ai 10 anni**, per famiglie, gruppi di amici e tutti coloro vogliono mettere in gioco la propria fantasia e diventare le innovatrici e gli innovatori di domani!

Ingresso gratuito su prenotazione
www.inventorinfamiglia.it

GLI SPAZI



INFO E MODALITÀ DI FRUIZIONE DELLE ATTIVITÀ



DOVE SIAMO

Il 10LAB si trova all'interno del Parco tecnologico di Sardegna Ricerche, in località Piscinamanna a Pula. L'edificio di riferimento è il primo sulla destra che si incontra entrando al parco.

PARCHEGGIO

Poco prima di arrivare al 10LAB, sulla vostra destra, troverete un'area sterrata dove è possibile parcheggiare gratuitamente (date un'occhiata alla mappa in alto). Una volta lasciata l'auto, il centro è a pochi passi: vi basterà una brevissima passeggiata di poche decine di metri.

ACCOGLIENZA E INGRESSO ALL'EVENTO

Prima di dare inizio alla vostra avventura, vi aspettiamo al punto accoglienza (controllate la mappa!) per convalidare la prenotazione effettuata al link >> [PRENOTAZIONI](#)

Vi ricordiamo che l'evento è gratuito, ma i posti sono limitati e la prenotazione è obbligatoria.

Il nostro team dell'accoglienza vi darà il benvenuto con tutte le informazioni utili e vi consegnerà tre preziosi gettoni colorati, necessari per partecipare ad alcune delle attività.

GETTONI COLORATI

Ogni bambina e bambino riceverà i propri gettoni colorati al punto accoglienza.

Questi ci aiuteranno a gestire al meglio l'accesso ad alcune attività, garantendo a tutti lo spazio e l'attenzione necessari per vivere un'esperienza di gioco e scoperta di alta qualità.

I gettoni andranno consegnati allo staff del 10LAB nelle zone dedicate alle attività e potranno essere utilizzati una sola volta per ciascuna attività a cui si riferiscono.

Consigliamo di far tenere i gettoni ai genitori.

Gettone Arancione: da utilizzare per partecipare **una sola volta** alle attività di **Tinkering** (Sala 1).

Gettone Verde: da utilizzare per partecipare **una sola volta** alle attività di **Microscopia** (Esterno 2).

Gettone Viola: da utilizzare per partecipare **una sola volta** alle attività di **Disegno** (Esterno 1).

GENITORI E ADULTI ACCOMPAGNATORI

Tutte le attività di Inventori in Famiglia prevedono la partecipazione attiva di grandi e piccoli: bambine e bambini saranno sempre accompagnati dai loro genitori o dagli adulti di riferimento.

10 E 17 MAGGIO
**INVENTORI
IN FAMIGLIA**
10LAB - PARCO TECNOLOGICO PULA



PROGRAMMA

EXPERIMENTARIUM - Palco Dimostrazioni scientifiche Fruizione libera mattina e pomeriggio

La scienza comincia dalla meraviglia. Sul palco di Inventori in Famiglia troverete degli spettacoli scientifici per stupirvi, divertirvi e scoprire che la scienza si nasconde in tutte le parti della nostra vita.

Le dimostrazioni scientifiche sono attività in cui un animatore presenta fenomeni scientifici in maniera spettacolare e informale, utilizzando a volte oggetti di uso comune, altre volte materiali complessi e studiati appositamente per la dimostrazione presentata.

Tutte le dimostrazioni scientifiche hanno una durata di 30 minuti circa e sono fruibili liberamente da tutti i partecipanti.

10 E 17 MAGGIO
**INVENTORI
IN FAMIGLIA**
10LAB - PARCO TECNOLOGICO PULA



Il viaggio dei semi - ore 10:15

Le piante intorno a noi sono immobili e maestose. *Ma è davvero così?* In realtà alcune sono delle grandi viaggiatrici. Attraverso degli esperimenti, scopriamo come fanno le piante a spostarsi.

Esploratori di suoni - ore 11:00

Stare in natura significa anche ascoltare i suoni intorno a noi: ci possono raccontare molto più di quello che riusciamo a vedere. Sperimentiamo insieme il misterioso mondo del suono.

La chimica del bosco - ore 11:45

Le reazioni chimiche sono presenti ovunque nella nostra quotidianità, anche nel bosco e possono svelarci alcuni segreti che ci si nascondono. Partendo da alcune rocce e piante caratteristiche del parco che ci ospita, scopriamo cosa le rende uniche utilizzando la chimica.

Nei panni degli animali - ore 12:30

Come fanno i pesci a galleggiare? E come fanno ad orientarsi i pipistrelli? Osserviamo più da vicino le abilità incredibili degli animali attraverso la scienza e proviamo a calarci nei loro panni.



PROGRAMMA

TINKERING - Sala 1

Laboratori creativi

Turni mattina: 10:00; 11:00; 12:00

Turni pomeriggio: 15:00; 16:00; 17:00

Ogni laboratorio dura 45 minuti

60 posti per turno

Gettone
Arancione 

Le attività di Tinkering sono laboratori che stimolano in particolar modo la creatività e il pensiero laterale. Sono attività molto divertenti in cui i partecipanti risolvono in maniera innovativa, personale e originale sfide di carattere scientifico e tecnologico.

NB: In base all'età dei partecipanti saranno gli animatori del 10LAB a proporre l'attività più indicata tra le tre in programma.

Macchine volanti

Discesa controllata

Personaggi basculanti

10 E 17 MAGGIO

INVENTORI IN FAMIGLIA

10LAB - PARCO TECNOLOGICO PULA



COLPI DI GENIO - Sala 2

Percorso illusioni ottiche e rompicapo

Fruizione libera mattina e pomeriggio

Pronti a non credere ai vostri occhi? Entrate nel nostro percorso dedicato alle illusioni ottiche: una sfida interattiva per occhi e cervello, da affrontare in gruppo o da soli.

Il divertimento non si ferma qui: vi aspettano ingegnosi rompicapo che richiederanno tutto il vostro talento creativo per essere risolti.



PROGRAMMA

IL BOSCO DEI COLORI - Esterno 1

Attività di disegno

Turni mattina: 10:00; 10:30; 11:00; 11:30; 12:00; 12:30

Turni pomeriggio: 15:00; 15:30; 16:00; 16:30; 17:00; 17:30

20 posti per turno

Consigliamo di tuffarsi in questa attività subito dopo la passeggiata nel bosco, quando gli occhi di bambine e bambini sono ancora pieni di meraviglia e pronti a disegnare ciò che li ha colpiti di più.

Insieme, nell'arco di Inventori in Famiglia, daremo vita a un'opera corale con tutti i loro disegni: una reazione a catena di pura creatività per far nascere un bosco ricco di forme, colori e fantasia.

Gettone
Viola 

CHIUDI UN OCCHIO - Esterno 2

Laboratorio di microscopia

Turni mattina: 10:00; 11:00; 12:00

Turni pomeriggio: 15:00; 16:00; 17:00

Ogni laboratorio dura 45 minuti

40 posti per turno

Per chi avesse voglia di divertirsi con biologia e scienze naturali questo è laboratorio giusto.

Chiudi un occhio e apri l'altro su un mondo che non hai mai visto. Con il microscopio puoi osservare da vicino ciò che di solito sfugge allo sguardo.

Riuscirai a scoprire a cosa appartengono gli ingrandimenti misteriosi?

Gettone
Verde 

DUE PASSI IN NATURA - Esterno 3

Passeggiata naturalistica

Fruizione libera mattina e pomeriggio

Essere inventori significa anche scoprire ciò che c'è intorno a noi. Esplora il parco che circonda il 10LAB con l'aiuto della nostra mappa. Metti alla prova la tua capacità di osservazione e lasciati sorprendere da quello che la natura ha da raccontarti.

10 E 17 MAGGIO
**INVENTORI
IN FAMIGLIA**
10LAB - PARCO TECNOLOGICO PULA

